

Технічне завдання на виготовлення і монтаж фігур скейт-парку розмірами 11x27 м

1. Технічні вимоги до матеріалів та їх обробки.

- 1.1. Фанерно-дерев'яний каркас фігур.
- 1.2. Водостійка ламінована (з обох боків) фанера європейського виробництва, яка відповідає європейским стандартам EN 13986, EN 314 2/3.
- 1.3. Робоче фанерне покриття (для їзди) повинно бути не тоньше 12 мм, мати плівку зі збільшеною зносостійкістю 220 г/м кв. (стандартна - 120 г/м кв.) і відповідати стандарту EN 438-2.
- 1.4. Розкрій фанери та отвори в ній мають вироблятися тільки на верстатах з ЧПУ для забезпечення точності виготовлення деталей.
- 1.5. Торці фанери і технологічні отвори в ній мають бути оброблені спеціальною водо-відштовхуючою акріловою фарбою, для захисту від вологи.
- 1.6. Дерев'яні елементи мають бути оброблені антисептичним і антипиреновим розчином.
- 1.7. У конструкції фігур повинна бути передбачена система вентиляції.
- 1.8. Заїзди на фігури, кути поверхні для їзди та місьця для ковзання мають бути захищені листовим металом товщиною не менше 3 мм, а також змонтовані в один рівень з робочим фанерним покриттям.
- 1.9. На фігурах висотою більше ніж 1 м повинні бути змонтовані металеві паркани висотою не менше 1,2 м:
 - 1.9.1 горизонтальний розмір отворів в паркані не повинен перевищувати 89 мм;
 - 1.9.2 відстань від поверхні фігури до паркану не повинна перевищувати 60 мм;
 - 1.9.3 не допускається конструкція паркану з можливістю залазити на неї.
- 1.10. Всі металеві елементи кріплення повинні бути оцинковані, та змонтовані в один рівень з робочим покриттям деталі, яку вони кріплять (втоплені в поверхні).
- 1.11. Фігури скейт-парку мають відповідати європейському стандарту EN 14974.

2. Гарантійний строк експлуатації:

- 2.1. на фанерно-дерев'яний каркас (конструкція) – не менш 4 років;
- 2.2. на фанерне робоче покриття (поверхня їзди) – не менш 2 років.

3. Вимоги до виконавця.

- 3.1. Виконавець повинен мати досвід у реалізації, як мінімум 1 подібного (замовник - державне підприємство, або орган влади) проекту скейт-парку.