



**КОМУНАЛЬНЕ ПІДПРИЄМСТВО «БЕЗПЕЧНА ТА ІННОВАЦІЙНА ОСВІТА»
ДНІПРОВСЬКОЇ МІСЬКОЇ РАДИ**

просп. Дмитра Яворницького, 75, м. Дніпро, 49000, e-mail: kp.bio@dhp.dniprorada.gov.ua

14.08.2020 № 4/39

На № _____ від _____

Директору департаменту
інноваційного розвитку
Дніпровської міської ради
Павлюк Ю. О.

Про розгляд проєктів
у рамках Бюджету участі

Шановна Юліє Олександрівно!

Розглянувши Ваш лист від 19.06.2020 № 6/1-565, щодо передачі на розгляд проєкту № 368 у рамках Бюджету участі, надаємо картку аналізу зазначеного проєкту.

Додаток: на 11 арк. в 1 прим.

З повагою

Директор

А. В. Калашников

Картка аналізу проєкту, реалізація якого відбудеться
за рахунок коштів Міської цільової програми
«Партиципаторне бюджетування (бюджет участі) у м. Дніпрі
на 2016-2020 роки»

Номер проєкту: 368

Назва проєкту: «Цікава освіта для школярів СЗШ № 91»

Загальна вартість проєкту: 199 188,00

Виконавчий орган, відповідальний за проведення аналізу проєкту: департамент гуманітарної політики Дніпровської міської ради

Відповідальний співробітник за проведення аналізу проєкту: Мартинюк Сергій Костянтинович, головний інженер Комунального підприємства «Безпечна та інноваційна освіта» Дніпровської міської ради

Суть заходу:

здійснення аналізу поданого проєкту за змістом та можливістю реалізації

1. Проєкт містить всю інформацію, необхідну для здійснення аналізу пропозиції проєкту стосовно змістовності:

Так.

2. Запропонований проєкт належить до повноважень Дніпровської міської ради та відповідає чинному законодавству, в тому числі розпорядчим документам Дніпровської міської ради:

Так.

3. Проєкт можливо реалізовувати на зазначеній території/земельній ділянці, яка зазначена у тілі проєкту:

Так.

4. Реалізація запропонованого проєкту відбуватиметься протягом одного бюджетного року:

Так.

5. Кошторис проєкту має вичерпну інформацію зі специфікаціями товарів та послуг:

Так.

6. Висновок стосовно технічних можливостей виконання запропонованого проєкту:

Позитивний

7. Чи передбачає реалізація запропонованого проєкту витрати у подальшому?

Ні

8. Висновок та рекомендації щодо внесення проекту до реєстру проєктів, які допускаються до голосування:

Картка аналізу позитивна, але із зауваженнями. Рекомендовано внести проєкт до реєстру проєктів, які допускаються до голосування за умови виправлення розрахунку бюджету та комерційної пропозиції

02.08.2020
(дата)

Калашников
(підпис)

А. В. Калашников

Розрахунок бюджету проекту					
Назва вашого проекту					
№ п/п	Вид матеріалу / послуги	Необхідна кількість	Одиниця вимірювання	Ціна за одиницю, грн	Вартість, грн.
1	Інтерактивная панель Smart Board M680, проектор короткофокусный Optoma 308, потолочное крепление X- StrongSteel 250-650mm, монтаж	3	шт	55 330,00	165 990,00
Загальна вартість матеріалів/послуг :					165990,00
Непередбачені витрати (20%):					33198,00
Бюджет проекту:					199188,00

ФІЗИЧНА ОСОБА-ПІДПРИЄМЕЦЬ
БАЗІЛЄСВ ОЛЕКСІЙ ОЛЕКСАНДРОВИЧ
ІПН 2700012431

49000, Дніпропетровська обл., місто Дніпро, провулок Мокієвської, 4/68
№07 від 02.06.2020

КОМЕРЦІЙНА ПРОПОЗИЦІЯ

Я, Фізична особа-підприємець **БАЗІЛЄСВ ОЛЕКСІЙ ОЛЕКСАНДРОВИЧ**, надаю свою пропозицію

№ з/п	Назва товару	Од. виміру	Кількість	Ціна за одиницю товару (грн., з ПДВ)	Сума (грн., з ПДВ)
1	Інтерактивна панель Smart Board M680, проектор короткофокусний Optoma 308st, поточне кріплення Steel 250-650mm, монтаж	шт	3	55 330,00	165 990,00
	Всього без ПДВ:				165 990,00

Ми, уповноважені на підписання Договору, маємо можливість та погоджуємося виконати вимоги Замовника та Договору на загальну суму **165 990,00** гривень

Фізична особа-підприємець



**Технічні, якісні та кількісні вимоги
щодо предмету закупівлі**

Загальний опис предмету закупівлі

№ з/п	Назва обладнання	Технічні вимоги	Кількість одиниць
1	Інтерактивна дошка	Інтерактивна дошка (з пасивним лотком) У комплект поставки повинні входити: ▪ інтерактивна дошка, ▪ 2 стійких до пошкоджень маркери ▪ лоток для зберігання маркерів, ▪ настінне кріплення, ▪ кабель USB (довжиною не менше 5 м), ▪ кабель живлення повинен бути довжиною більше 1,7 м, ▪ пакет безстрокового програмного забезпечення, мінімум з 1 роком підписки на преміум функції та активації не менш ніж 5 комп'ютерів; ▪ сертифікат на безкоштовне проходження навчання по роботі з ПЗ, яке повинен проводити сертифікований тренер, з наявністю діючого сертифікату від виробника інтерактивних дошок, на базі навчального центру представника виробника. Діагональ активної поверхні повинна бути - 195 см, але не більше 197 см Ширина дошки повинна бути більше 165 см Висота дошки повинна бути менше 129 см Ширина активної поверхні повинна бути не більше або 156,6 см Висота активної поверхні повинна бути менше або 117,5 см Товщина дошки (без лотка) не більше 5,1 см Товщина дошки (з лотком) не більше 12 см Формат інтерактивної дошки 4:3 Температура зберігання дошки -20С .. + 50С Вага не більше 19 кг Споживання енергії повинно бути не більше 7 Вт Поверхня інтерактивної дошки повинна бути матовою, антибліковою, антивандальною з міцною сталеву основою, яка має високу стійкість до пошкоджень і повинна дозволяти використовувати маркери сухого стирання. Вся активна поверхня дошки повинна бути доступна для малювання (не допускається використання апаратних сенсорних кнопок або інших елементів на робочій поверхні дошки, що зменшують робочий простір) Пристрій повинен зберігати працездатність при частковому пошкодженні активної поверхні Підтримка технології, що дозволяє одночасно використовувати не менше 10 торкань Інтерактивна дошка може мати технологію, засновану на роботі не менш ніж 4-х цифрових камер. Технологія повинна дозволяти працювати з	3

	дошкою (малювати, керувати програмами без обмежень) будь-яким предметом, який не повинен мати елементів живлення, пальцем, долонею і не повинен вимагати використання спеціальних маркерів та інших засобів управління. Пристрій повинен забезпечувати можливість одночасної роботи щонайменше 4-х користувачів на всій поверхні дошки без поділу робочої області незалежно один від одного з підтримкою технології Multitouch Повинен бути в наявності двоколірний або одноколірний індикатор готовності. 1. Пакет програмного забезпечення у складі Інтерактивної дошки з наступними характеристиками: ПЗ повинно працювати під управлінням операційних систем Windows або MacOS; Наявність програмних «гарячих» клавіш для швидкого доступу до функцій ПЗ та можливість їх приховати, персоналізувати та розташувати на робочій області, в залежності від фізичних потреб користувача для можливості використання в інклюзивній освіті; Побудова файлів інтерактивного навчального контенту повинна відбуватися згідно міжнародного стандарту організації навчального матеріалу і системи дистанційного навчання (SCORM, MathML, CAM і ін.); ПЗ повинно мати шаблони та інструменти для створення інтерактивних завдань для різних вікових груп; ПЗ повинно мати можливість використання учнями класу персональних пристроїв (смартфони, планшетні ПК, комп'ютери Chromebook) в роботі з інтерактивними завданнями; Результати роботи учнів з персональними пристроями повинні відображатися в режимі реального часу на інтерактивній дошці з можливістю додавання тексту або картинки; Створені завдання повинні підтримувати Multi-touch технологію. Програмне забезпечення повинно інтегруватися в популярні програми інших розробників, зокрема в Microsoft Word, Excel, PowerPoint та інші, а саме писати, конвертувати письмові замітки в друкований текст і зберігати цифрові або текстові замітки в форматах цих програм. Програмне забезпечення повинно підтримувати експорт створених файлів в загальний формат CFF (interactivewhiteboardcommonfileformat (.iwb)) та імпорт файлів з нього для використання інтерактивного навчального контенту на інтерактивних дошках різних виробників. Програмне забезпечення повинно підтримувати експорт створених файлів в різні формати, включаючи HTML, PDF і JPG. ПЗ повинно мати можливість інтегрувати PDF або Power Point сторінку до інтерактивного уроку 1.1. Програмне забезпечення для створення інтерактивних слайдів, уроків, опорних конспектів: Повинен бути набір різних маркерів для створення уроку: перо, каліграфічне перо, перо розпізнавання тексту, чарівне перо, маркер, пензлик для малювання, художнє перо, перо розпізнавання фігур; перо, яке включає в себе три інструменти: підсвічування, лупу, інструмент для збільшення зображення, а також може використовуватися для нанесення написів, автоматично зникаючих через 10 секунд; можливість створити таблицю за допомогою панелі інструментів програмного забезпечення, а потім	
--	--	--

		вставити або перетягнути в будь-яку клітинку таблиці текст, зображення чи об'єкти. Додаючи або видаляючи окремі осередки, є можливість створювати асиметричні таблиці, при чому розмір зображення який перетягується в клітинку таблиці повинен змінюватися під розмір осередку; можливість створювати шаблони оформлення сторінок за допомогою таких елементів як шрифти, кольори і зображення, фонові підкладки; можливість розділити екран, зробивши можливим одночасний перегляд двох або більше сторінок, закріпити одну із сторінок. Можливість використовувати повноекранний режим для отримання сторінки більшої площі за рахунок приховування панелі інструментів і вкладок; можливість робити запис уроку і всього того, що відбувається на дошці, для створення скраббінг уроків; наявність понад 6500 навчальних матеріалів, що дозволяють урізноманітнити уроки, в тому числі зображення, фони, динамічні файли, 3D об'єкти, відео- та аудіо матеріали; набір електронних математичних інструментів (лінійка, транспорир, косинець, циркуль); можливість давати наочне пояснення дробів, використовуючи поділ фігур. Можливість розділяти фігури, наприклад, кола і прямокутники, на рівні частини, відзначаючи кожен частину як частку від цілого; функція зміни положення вершини будь-якої фігури і можливість спостереження за одночасною зміною кута або довжин сторін. При зміні одного кута і довжини відповідних сторін змінюються автоматично. Відображення довжин сторін можна включати і вимикати; Наявність фігур, представлених в програмному забезпеченні, не менше: ідеальний квадрат, півколо, трикутник, крива, багатокутник і неправильний багатокутник; можливість виконувати наступні дії з 3D моделями: вирізати, копіювати, вставити, клонувати, переміщати, обертати, масштабувати, блокувати, прикріплювати посилання і звуковий супровід, додавати мітки; Можливість створення і прикріплення рукописних позначок, які можуть обертатися разом з 3D моделлю; можливість змінювати своє положення на екрані (верх-низ, вліво-вправо) і можливість налаштовувати функціональні кнопки, шляхом індивідуалізації та відновлення налаштувань за замовчуванням; наявне програмне середовище для створення наочних, в тому числі багаторівневих схем. Використовується в навчальних цілях, для відображення та роз'яснення концепцій, проведення колективних обговорень; можливість використовувати анімацію - наприклад, ефекти появи, зникання, поступового затінення, переміщення або обертання; можливість додавати звуковий кліп до тексту чи малюнку (з файла або записати безпосередньо в програмі). При натисканні на текст чи малюнок, повинен програватися доданий звуковий кліп; можливість використовувати в тексті надрядкові або підрядкові індекси, спеціальні символи і / або умовні позначення; Повинна бути можливість переглядати мініатюри сторінок за допомогою попереднього перегляду і змінювати порядок їх слідування шляхом перетягування; можливість затінення екрану; можливість приховати і знову показати необхідну інформацію «шторка» перетягуючи інструмент «затінення екрану» на сторінці, частково приховати об'єкт; можливість об'єднувати вже наявні сторінки в групи і сортувати в необхідному порядку групи сторінок; Повинна бути наявною функція автоматичного збереження файлів, вказавши інтервал	
--	--	---	--

		від однієї хвилини до 30 хвилин або більше; Можливість вставити елемент YouTube в інтерактивний урок і виконати пошук відео безпосередньо в ПЗ інтерактивної дошки (не менш ніж 1 рік повноцінного використання з можливістю подовження підписки); Можливість поділитися уроком для спільного користування, шляхом створення унікального URL посилання через Інтернет; Програмне забезпечення повинно підтримувати керування інтерактивним уроком з планшетного ПК; можливість змінювати об'єкт (рухати, клонувати, перевертати, змінювати розмір, блокувати, редагувати, робити прозорим) за допомогою стандартних засобів програмного забезпечення; ПЗ обов'язково повинно містити пакет математичних інструментів не менше 55 000 математичних об'єктів і дій по геометрії, алгебрі, математичному моделюванні і статистиці: складні функції, розпізнавання формул, побудова графіків, написання формули рукописним текстом, перетворенням її в друковану формулу і можливість побудови 3D перспективи по ній, та інші, включаючи вищевказані (не менш ніж 1 рік повноцінного використання з можливістю подовження підписки). Користувач повинен мати можливість записати екран (опціонально зі звуком) і створити відео в форматі .avi або .mov. Повинен мати можливість додати до запису водяний знак. Інструмент запису екрану повинен мати можливість записати весь робочий стіл, обрану зону або вибране вікно. Користувач повинен мати можливість писати поверх відтвореного відео. ПЗ повинно мати функцію перетворення рукописного тексту на друкований (українська, німецька, англійська, словенська мови). Рукописний маркер повинен мати функціонал редагування друкованого тексту за допомогою виконання визначених дій (стерти, замінити, додати, зробити пропуск та інше) можливість використовувати в тексті надрядкові або підрядкові індекси, спеціальні символи і / або умовні позначення; можливість виконувати наступні дії з 3D моделями: вирізати, копіювати, вставити, клонувати, переміщати, обертати, масштабувати, блокувати, прикріплювати посилання і звуковий супровід, додавати мітки. 1.2 Пакет програмного забезпечення «Конструктор занять для створення інтерактивних завдань з елементами гри»(можливість введення даних в залежності від типу завдань: підказки, варіанти відповіді, кольори, зображення; можливість додавати елементи гри, змагання: таймер, барабан, що обертається, дидактичні картки, дошка «Пін-ап», від більшого к меншому, сортування та інші.; можливість передачі контенту одночасно на дошку та на будь-які учнівські пристрої (смартфони, ПК, планшетні ПК, Chromebooks, iPads); учні повинні мати можливість переглядати та взаємодіяти з контентом онлайн. 1.3 Програмне забезпечення для створення і проведення опитувань і тестувань(розробка запитань за типами: так чи ні / вибір з багатьох / вибір декількох варіантів відповідей / своя думка / коротка відповідь та інші; можливість додавання картинки у форматі JPG, PNG, GIF як	
--	--	---	--

	запитання; Для відповідей на питання учні можуть використовувати свої персональні мобільні пристрої (смартфони, планшетні ПК) будь-якого виробника; можливість швидкого підключення до системи тестування через акаунт електронної пошти Google, Office 365; формування звітів на основі показників роботи учнів у вигляді таблиць, графіків, діаграм; хід опитування повинен в реальному часі відображатися на інтерактивній дошці; можливість збереження звітів опитувань і тестування в форматі MS Excel. 1.4 Програмне забезпечення повинно мати можливість проводити дистанційне навчання за принципом BYOD: Користувач повинен мати можливість безкоштовного використання в OnLine (хмарного) сервісу для завантаження, перегляду та проведення інтерактивного навчального контенту створеного в програмному забезпеченні інтерактивного комплексу. Надати Інтернет посилання • Користувач повинен мати можливість безкоштовного, і без будь-якого ліміту використання в часі OnLine (хмарного) сервісу для завантаження та перегляду інтерактивного навчального контенту створеного в програмному забезпеченні інтерактивного комплексу. Надати Інтернет посилання та вказати кількість уроків • Програмне забезпечення того ж виробника що і інтерактивної дошки, повинно інтегруватись з платформою G-Suite для освіти та відкривати інтерактивні уроки безпосередньо з Google Drive або Google Classroom використовуючи повний функціонал з можливістю проводити тестування з додаванням ігрових елементів. Надати Інтернет посилання • Користувач повинен мати можливість ознайомитися з функціоналом програмного забезпечення за допомогою відеороликів на офіційному відео-хостингу виробника інтерактивних дошок (більше 1000 відеороликів). Надати Інтернет посилання • Програмне забезпечення повинно мати функцію автоматичного оновлення. Вказати версію і дату останнього оновлення програмного забезпечення виробником. Надати Інтернет посилання • Обов'язково надати посилання на завантаження інструкції українською мовою, програмного забезпечення та інтернет сторінку сайту виробника для вільного скачування пробної версії, не менше 45 днів пробного використання, повного функціоналу програмного забезпечення, з можливістю перевірки вище зазначених вимог. Надати Інтернет посилання • Технічні характеристики інтерактивної дошки, повинні бути підтверджені на сайті виробника. Надати Інтернет посилання Загальні вимоги до якісних характеристик товару: Товар повинен бути новітньою або серійною моделлю, що відображає всі останні модифікації конструкцій і матеріалів; Рік випуску - не повинен бути раніше 2019 р. Виробник обладнання - одна з країн ЄС; Гарантійний термін повинен бути кілька років (не менше 5-х) з моменту підписання акту здачі-приймання товару з можливістю придбати розширену гарантію у виробника. Не менш 5 сервісних центрів на території України (Вказати перелік)	
--	---	--

		Товар повинен мати усі необхідні сертифікати та декларації (декларація відповідності, сертифікат походження, протокол випробувань, ISO 9001:2008 ISO 14001:2004, сертифікат СЕС України). Замовник торгів повинен мати можливість за додаткову оплату замовити навчання (інструктаж) роботі з програмним забезпеченням інтерактивної дошки, яке повинен проводити сертифікований тренер (інструктор) і що повинно підтверджуватись сертифікатом від виробника інтерактивних дошок	
	Проектор	Тип: Ультракоткортофокусний проектор Тип матриці:DLP Формат зображення:4:3 Базова роздільна здатність, точок:1024x768 Максимальна роздільна здатність, точок:1920x1080 Тип джерела світла:Лампа розжарення Ресурс лампи в нормальному (економічному) режимі, год:6000 (15000) Споживана потужність, Вт:203 Світловий потік в нормальному режимі, ANSI лм:3500 Контрастність зображення:22000: 1 Проекційні діагоналі, м:0,81-6,28 Проекційні відстані, м:0,4-3,1 Корекція верт./горизонт. трапеції, градусів:вертикальна ± 20 Проекційне відношення: 0,617:1 Фокусна відстань, мм:7,15 автофокусування:- (ручне фокусування) Відеоінтерфейси: HDMI, D-Sub Аналогові відеовходи: Composite Аудіовходи:stereo mini jack Відео/аудіо-виходи: VGA / stereo mini jack Відеостандарти:NTSC, PAL, SECAM Підтримка 3D: + Динаміки (кількість X потужність, Вт):+(1x10) Пульт ДК:є Загальні характеристики проектора Споживана потужність, Вт:225	3

		Гучність, дБ:27 Розміри, мм:316x244x108 Вага, кг:3	
	кріплення	Кронштейн до проектора Тип Кріплення Сумісність Універсальний Нахил: 15° Максимальне навантаження 20кг Додаткові характеристики Відстань між лапками регулюється від 225-316 мм Відступ від стелі: до 650 мм У кронштейні передбачено кабель-канал Кріпиться до стелі або до стіни	3
	монтаж	Монтаж кріплення, проектору, інтерактивної дошки з підведенням і підключенням до мережі та інтерфейсних кабелів. Введенням експлуатацію обладнання.	3